

## **ПІДХІД ДО СТВОРЕННЯ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОГО АГЕНТА ДЛЯ ЗАДАЧ ОБМІНУ ІНФОРМАЦІЄЮ МІЖ БОЙОВИМИ РУХЛИВИМИ ОБ'ЄКТАМИ**

**Шпінда Є.М., Ковтунов Ю.О., Мартиненко О.В.**

***Військовий інститут танкових військ Національного технічного  
університету «Харківський політехнічний інститут», м. Харків***

На сьогодні одним із шляхів підвищення ефективності керування бойовими рухомими об'єктами (БРО) пов'язаний з розвитком інтелектуальних систем, роботизації і телекомунікаційних технологій. Такий підхід дозволяє вибудовувати бойову інформаційну керуючу систему БРО в інтересах ураження засобів противника, в якій БРО за рахунок під'єднання їх в загальну інформаційну середу мають можливість обмінюватися між собою і іншими елементами цієї системи актуальною інформацією в інтересах вирішення бойового завдання. Реалізувати цей підхід можливо за допомогою багатоагентних систем.

Актуальність даної теми обумовлена пошуком рішень у визначенні архітектури інтелектуального агента для вирішення завдань інформаційної взаємодії між БРО в бойовій інформаційній керуючій системі.

Для програмної реалізації агентів на сьогодні в програмуванні застосовується агентно-орієнтований підхід.

Основною його концепцією є поняття агента, має поведінка якого залежить від середовища, де він знаходиться.

Згідно з Foundation for Intelligent Physical Agents (FIPA), термін агент визначається таким чином:

Агент – це головний виконавець в домені. Він володіє однією або декількома сервісними можливостями, які утворюють єдину і комплексну модель виконання, яка може включати доступ до зовнішнього ПО, користувачам (людям) і засобам зв'язку.

Агентно-орієнтований підхід тісно пов'язаний з об'єктно-орієнтованим, будучи його окремим випадком. Як і в об'єктно-орієнтованому підході агентно-орієнтований як агенти також використовує об'єкти з тією різницею, що агент має механізм цілеутворення дозволяє йому досягати певний рівень автономії. Така можливість агентів може описуватися моделлю поведінки, що містить в собі наміри, бажання, мотивацію, раціональність.

У доповіді дано науково-технічне обґрунтування різними технологіями, що дозволяє здійснювати обмін інформацією між рухомими об'єктами. Розглянуто підхід до технології обміну даними між транспортними засобами на прикладі технології Car2Car (Європейський Союз) і Vehicle-to-Vehicle (США).

### **Література**

1. Аніпко О.Б Основні функції і структура інформаційно-управляючої системи тактичної ланки / О.Б. Аніпко, С.М. Сіренко // Інтегровані технології та енергозбереження // Науково-технічний журнал. Харків: НТУ «ХПІ». – 2014, № 3. – С. 9–15.